

ESP 2.0 by Jorge Mena (Spanish Version) - Video - DOWNLOAD

En la magia, no hay nada tan poderoso como efectuar un efecto en las manos del espectador. Lo mismo se puede decir del mentalismo. Imagínese poder hacer que dos espectadores hagan una predicción y que estas sean la misma. Eso es exactamente lo que sucede con **Percepción Extrasensorial 2.0** de AMG Magic. No hay manejo de cartas o doble realidad, y da resultados cada vez que lo presente. Este es uno de esos efectos que los dejará pensando días después de la presentación.

Se muestra un pequeño sobre que se pone sobre la mesa. Un mazo de cartas ESP (percepción extrasensorial) se mezcla por un espectador. Las cartas se ponen bocabajo sobre la mesa y un segundo espectador separa una de las cartas del grupo. Esta carta, no vista por nadie, se deposita dentro del sobre. Otro espectador pone una carta correspondiente a cada símbolo sobre la mesa, ya sea bocabajo o a la vista. El primer espectador selecciona una de las cartas y elimina las demás. El segundo espectador ahora saca la carta no vista del sobre. Los símbolos seleccionados por los espectadores coinciden.